


◀TEKTANKEN▶



TEKNISK GUIDE TIL ANIMATION

FORBEREDELSE

-  Installer app'en "Stopmotion" på skolens iPads.
Hvis I ikke har iPads, kan I sagtens bruge jeres egne smartphones
- I skal bruge: Malertape, limstifter, lærerens tyggegummi, sakse og karton i mange farver. Særligt grønne og blå nuancer er nødvendige, når der skal animeres

MÅL

- At blive fortrolige med stopmotion
- At kende til forskellige tekniske virkemidler i animation

VIDEOVEJLEDNING

- Besøg sitet www.naturanimation.dk. Her finder I videovejledningerne under menupunktet **Animation** og undermenuen **Videovejledninger**

GODE RÅD

- Det kan være en *tidsrøver* at opsætte baggrund og klippe figurer ud, hvis I fordyber jer i de små detaljer. Vær opmærksom på, at der ikke er indlagt tid til dette i forløbet
- Arbejd sammen to og to, så er udbyttet størst for hver enkelt af jer.



◀TEKTANKEN▶

FORLØBSBESKRIVELSE

I dette korte forløb skal I lave en animationsfilm af en bil, der kører forbi en mand. Manden vinker til bilisten.



Introduktion (cirka 5 minutter)

- Se en animationsfilm, så I ved, hvad I skal i gang med. Der er mange eksempler på www.naturanimation.dk under menupunktet **Cases**


Opstilling og fastgørelse af I-pads (cirka 5 minutter)

- Fastgør iPad/smartphone: Når I arbejder med animation, er det en god ide at fiksere disse, så billedet ikke bliver forskudt og uroligt ved afspilning. iPads/smartphones kan nemt sættes fast med malertape eller lærerens tyggegummi på bordet med kameraet ud over bordkanten. Figurer lægges på gulvet under kameraet. Hvis det ikke fungerer at arbejde på gulvet, kan I sætte en stol på bordet og sætte jeres iPad/smartphone fast på denne.

Baggrund (cirka 20 minutter)

- Se filmen "1. Opstilling" om animationernes baggrunde
- Lav en baggrund af grønt/blåt karton. Klip eksempelvis et træ og placer det på baggrunden
TIP: læg baggrunden under kameraet med det samme, så I kan teste, om det hele kan være i billedet

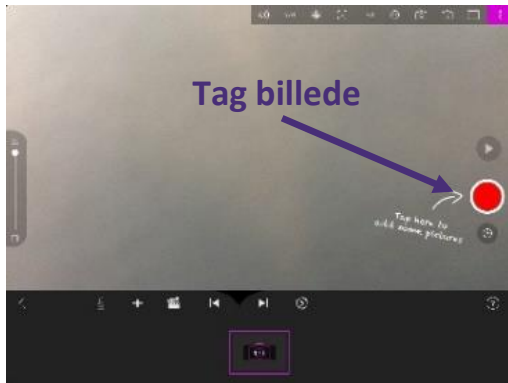
Figurer (cirka 25 minutter)

- Se filmen "2. Design"
- Lav en bil af karton: er behøver ikke være mere end to hjul, karosseri og vindue.
 Hvis I vil have ekstra udfordringer, kan det være en idé at lave et mønster på hjulet (se billedet til højre). På den måde kan det synliggøres, at hjulene drejer rundt
- Lav en *sprællemand* med led. Det er vigtigt, at han kan bøje i både albue og skulder på mindst én arm
- Sæt leddene sammen med lærerens tyggegummi

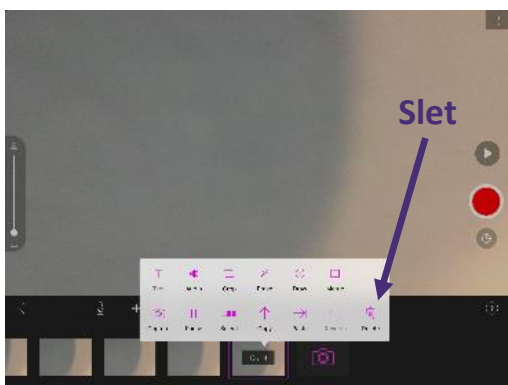
◀TEKTANKEN▶

Animation (cirka 20 minutter)

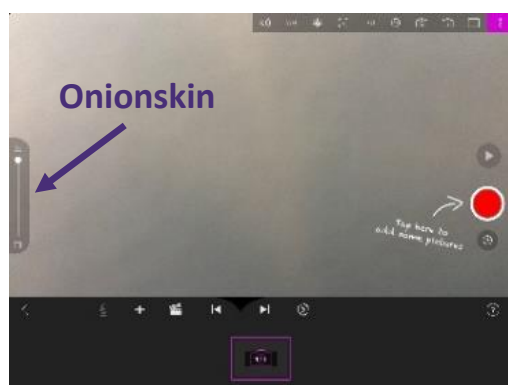
- Se filmene "3. Animation - Hastighed" og "4. Animation – acceleration og intention"
- Gennemgå kort animations-softwaren:



- Sådan tager I billeder og laver pauser. Pauser laves ved at tage mange billeder efter hinanden. Start og afslut med 30 billeder, hvor der ikke flyttes på noget. Dette giver ro på begyndelse og afslutning



- Sådan sletter I billeder. Hold fingeren nede på det billede, som I ønsker at slette, indtil menuen på billedet kommer frem



- Onionskin gør det muligt at se det sidste billede, I har taget, samtidig med det nye. Det gør det nemt at se, hvor meget I rykker på hver enkel ting. Flyt eksempelvis markøren ned midt på skalaen.

Placér bilen på baggrunden og start med at animere. Tag et billede hver gang, I flytter på bilen. Flyt bilen langsomt. Fortsæt sådan indtil bilen kører ud af baggrunden på den anden side. Det er effektivt, hvis én elev flytter figuren, mens den anden tager billederne.

TIP: Gennemse animationen løbende i processen så I opdager, hvis det går for hurtigt eller for langsomt. Gentag dette ofte.

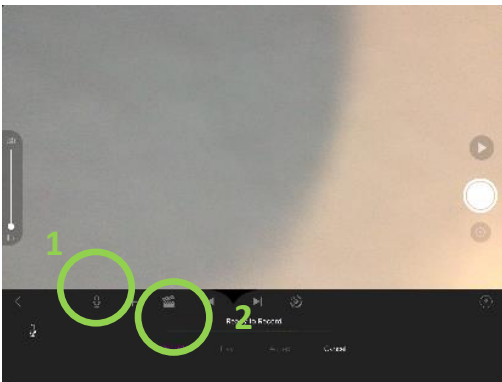
◀TEKTANKEN▶

Sceneskift og klip (cirka 20 minutter)

- Se filmene "6. Sceneskift" og "5. Klip"
- I skal nu lave et sceneskift i filmen. Fjern træet fra baggrunden og placer manden på en nye baggrund
- Lad bilen fortsætte bevægelsen, og så den kører ind på den "nye" baggrund
- Lad manden bevæge sin arm gradvist op til vinkeposition
- Lav et klip ved at zoome tæt ind på manden. Lad armens bevægelse føre med over i næste klip

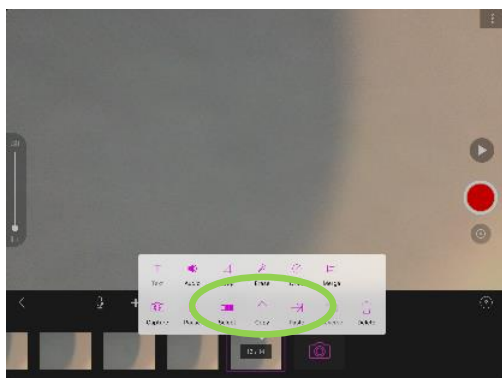
Lyd (cirka 15 minutter)

- Se filmen "8. Lyd".
- Vis hvordan man optager lyd



- Sørg for at stå på det billede, hvor lyden skal indtales. Tryk på mikrofonen for at optage. Tryk derefter på **Record**
- Vent mens der tælles ned fra 3. Når der står **Recording** er programmet klar til, at I indtaler
- Tryk på **Stop** og derefter på **Play** for at høre lydklippet. Tryk på **accept**, hvis det skal gemmes
- Optag lyd til filmen. Husk at tale højt og tydeligt

TIP: Stop ikke lyde ved ét klip, men fortsæt hen over flere klip, så bindes filmen bedre sammen.

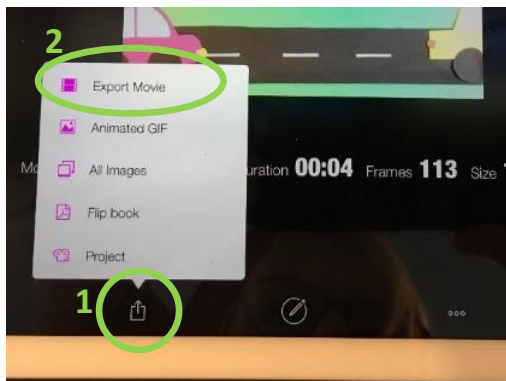


Hvis filmen er for kort i forhold til lyden, kan I gøre filmen længere ved at kopiere de enkelte billeder, så de afspilles flere gange efter hinanden

Hold fingeren nede på det billede, som du ønsker at kopiere, indtil menuen på billedet kommer frem. Tryk på **Copy** og derefter **Paste**

◀TEKTANKEN▶

Gem og fremvisning



- Gem filmen – I kan evt. uploade filmen til jeres klassekanal på Skoletube
- Afslut forløbet med at vise de færdige film for hele klassen
- Dette er ikke indregnet i de 2 timer